Ministerie van Economische Zaken
en Klimaat

Directoraat-generaal
Economie en Digitalisering

Aan de Staatsecretaris van Economische Zaken - Digitale Economie en Soevereiniteit

TER BESLISSING
Datum aangemaakt
19 juni 2026

Kenmerk
DGED / 107064911

Kopie aan

Bijlage(n)
1

nota
TER BESLISSING

Uitstel BNC-fiche Europees burgerinitiatief 'Stop Destroying Videogames'

Aanleiding

Op 16 juni jl. heeft de Europese Commissie een mededeling gepubliceerd omtrent haar beleidsvisie op het Europese burgerinitiatief 'Stop Destroying Videogames'. Tevens heeft de vaste commissie voor Digitale Zaken (DiZa) op 4 juni jl. u verzocht om een kabinetsreactie op dit burgerinitiatief. Het BNC-fiche kan niet binnen de gebruikelijke termijn worden opgesteld.

Geadviseerd besluit

U wordt geadviseerd om de bijgevoegde uitstelbrief te ondertekenen en daarmee het BNC-fiche na het zomerreces naar de Kamer te sturen.

Kernpunten

- Het Europese burgerinitiatief 'Stop Destroying Videogames' is op 26 januari jl. bij de Europese Commissie ingediend.
- Dit burgerinitiatief heeft als doel om uitgevers die videogames verkopen of licenties hiervoor uitgeven aan consumenten te verplichten om deze games in een functionele en speelbare staat te houden.
- Games hebben in toenemende mate een internetverbinding nodig met de uitgever om te kunnen functioneren. Wanneer uitgevers de ondersteuning van deze game willen beëindigen, kunnen zij deze verbinding verbreken, waardoor deze games onspeelbaar worden.
- Omdat de reactie van de Europese Commissie op het burgerinitiatief later is gepubliceerd dan het burgerinitiatief zelf en deze reactie wordt meegenomen in het BNC-fiche en vanwege de vereiste interdepartementale afstemming voor het BNC-fiche hieromtrent, vergt het opstellen van het BNC-fiche meer tijd.